

## HAND BALL- FOOTBALL

### A) Nature de l'épreuve

Match de 15 mn, opposant des équipes de 6 (HB) et 7 (FB) dont le rapport de force est équilibré à priori.

Chaque équipe dispute plusieurs rencontres.

### B) Critères d'évaluation - Répartition des points

#### ORGANISATION COLLECTIVE /8pts

##### OFFENSIVE ( / 4 points ) : RAPPORT DE FORCE :

SUBIT			MAINTIENT			EXPLOITE			FAIT BASCULER		
Pas d'organisation.			Organisation décelable.			Alternance jeu direct et jeu indirect.			Variation des rythmes de jeu.		
Atteinte de la cible aléatoire			Couloir de jeu direct privilégié.			Jeu avec pivot et ailiers.			Distribution de rôles adaptée et efficace.		
						Alternance jeu rapide et placé.					
0	0,5	0,8	1	1,4	1,8	1,9	2,5	3	3,1	3,6	4

##### DEFENSIVE ( / 4 points ) : RAPPORT DE FORCE :

SUBIT			MAINTIENT			EXPLOITE			FAIT BASCULER		
Pas d'organisation.			Organisation décelable.			Contestation organisée.			Organisation identifiable et structurée.		
Défense attirée par le ballon.			Ralentit la progression du ballon.			Repli collectif.			Evolue en fonction du contexte.		
						Organisation identifiable, aide présente.			Entraide efficace.		
0	0,5	0,8	1	1,4	1,8	1,9	2,5	3	3,1	3,6	4

## **EFFICACITE INDIVIDUELLE /10pts**

### **OFFENSIVE ( / 6 points )**

PASSIF			INTERMITTENT			ENGAGE ET REACTIF			JOUEUR RESSOURCE		
Pb : perd le ballon sous la pression. NPb : statique			Actif quand proche du ballon. Tire sans conviction à l'arrêt NPb : se rend disponible dans son espace proche.			Pb : fixations, mobile. Tirs opportuns. NPb : Appui, soutien.			Pb : gagne ses duels, passes décisives. NPb ; Appui, soutien, se démarque, permet les renversements.		
0	0,7	1,3	1,5	2,1	2,6	2,8	3,5	4,4	4,6	5,3	6

### **DEFENSIVE ( / 4 points )**

PASSIF			INTERMITTENT			ENGAGE ET REACTIF			JOUEUR RESSOURCE		
Inactif. En retard. Nombreuses fautes.			Impliqué quand le ballon est proche. Gène son adversaire direct.			Presse; intercepte, aide. Coordonne ses actions avec celles de ses partenaires.			Anticipe, harcèle, oriente, dissuade. Intercepte et aide.		
0	0,5	0,8	1	1,4	1,8	1,9	2,5	3	3,1	3,6	4

## **EFFICACITE COLLECTIVE /2pts**

Matches perdus			Matches perdus avec peu d'écart.			Matches perdus = matchs gagnés.			Matches gagnés		
0	0,2	0,4	0,5	0,7	0,9	1	1,3	1,5	1,6	1,8	2